

СОГЛАСОВАНО

Начальник управления по  
делам молодежи,  
физической культуре и  
спорту г. Кирова



Н.Ю. Анисимова  
12 марта 2021 года

СОГЛАСОВАНО:

Начальник Департамента  
образования г. Кирова



А. Л. Петрицкий  
12 марта 2021 года

УТВЕЖДАЮ

Директор фонда  
«ФОРОТЕХ»



Губин Н. В.  
12 марта 2021 года

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Квиз– интеллектуальной командной игры  
«SkillCity. Спорт» в г. Кирове.

(включено в перечень состязаний Спартакиады учащихся г Кирова в 2021 году)

2021 год

## **I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Квиз – интеллектуальная командная игра «SkillCity. Спорт», он-лайн викторина, (далее – Квиз) приурочена к 90-летию Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне (ГТО)», проводится в целях продвижения комплекса ГТО и в рамках реализации федерального проекта «Спорт – норма жизни».

1.2. Квиз направлен на популяризацию здорового образа жизни, профориентацию учащихся общеобразовательных школ города Кирова и знакомство с миром профессий в области физической культуры и спорта.

1.3. Настоящее положение определяет цели, задачи, участников Квиза, порядок организации и проведения, порядок определения победителей и призеров, награждение участников.

1.4 Результаты участия школ города Кирова в Квизе учитываются в Спартакиаде учащихся г Кирова в 2021 году.

## **II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

2.1. Цель Квиза: популяризация здорового образа жизни и знакомство учащихся 5-11 классов общеобразовательных школ города Кирова с современными профессиями, связанными с физической культурой и спортом.

2.2. Задачи:

2.2.1. Создать условия для мотивации самостоятельной профориентации.

2.2.2. Мотивировать к личному развитию спортивных навыков и выбору здорового образа жизни.

2.2.3. Расширить кругозор участников в области физической культуры и спорта, и профильных профессий.

2.2.4. Направить на приобретение и развитие навыков работы в команде у участников Квиза.

## **III. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

3.1. С 22 марта по 13 апреля 2021 года - сбор Заявок.

3.2. Собрание ответственных за команды педагогов 13 апреля 2021 года (место и время - дополнительно)

3.3. 14 апреля 2021 года - публикация графика игр в группе ВКонтакте: <https://vk.com/projectdetikirov>

3.4. С 15 по 24 апреля года – мероприятия проекта по расписанию интеллектуальных игр на платформе сайта SkillCity.ru (вкладка «Квиз»).

3.5. 25 апреля 2021 года - награждение победителей.

#### **IV. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ**

4.1 Оргкомитет в составе: Департамент образования города Кирова, Управление по делам молодежи, физической культуре и спорту г. Кирова, АНО «Центр молодежи и спорта», фонд «ФОРОТЕХ».

4.2. Непосредственное руководство проведением Квиза осуществляет Оргкомитет.

4.3. Функции Организаторов:

- определяет и утверждает Регламент проведения Квиза;
- обеспечивает проведение Квиза;
- утверждает список победителей и призеров Квиза;
- награждает победителей и призеров Квиза именными сертификатами в онлайн-формате.

#### **V. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА**

5.1 В интеллектуальной игре принимают участие учащиеся общеобразовательных школ города Кирова 5 – 11 классов указанные в Заявке от учреждений образования.

5.2 Учебные учреждения делятся на 3 турнирные группы:

- 1) с количеством учащихся до 850 человек;
- 2) с количеством учащихся свыше 850 человек;
- 3) общеобразовательные учреждения с неполным, основным средним образованием (до 9 класса включительно).

5.3 Участники мероприятия – команды по 5 человек разделяются по возрастным группам.

5.3.1. От одного учебного учреждения может быть представлено не более 9 команд в 3 возрастных категориях (по 3 команды в каждой группе):

- 5-7 классы;
- 8-9 классы;
- 10-11 классы.

5.3.2. От общеобразовательных учреждений с неполным, основным средним образованием (до 9 класса включительно) - 6 команд в 2 возрастных категориях (по 3 команды в каждой группе):

- 5-7 классы;
- 8-9 классы.

5.4 Форма регистрации для участия в Квизе в Приложении 1.

## VI. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

№	Событие	Даты
1	Регистрация участников Квиза. Обязательно указать тему письма: «Заявка на Квиз»	с 9:00 (МСК) 22 марта до 23.45 (Мск) 13 апреля 2021 года на электронную почту <a href="mailto:Sport.Skillcity@gmail.com">Sport.Skillcity@gmail.com</a>
2	Подтверждение участия. С ответственным за заявившиеся команды связывается координатор Квиза для подтверждения Заявки	с 10:00 13 апреля до 20:30 14 апреля 2021 года - связывается координатор Квиза для подтверждения Заявки
	Собрание ответственных за команды педагогов	13 апреля 2021 года (место и время - дополнительно)
3	Игровое расписание - публикация. Продолжительность одной игры –до 1 часа (60 минут)	14 апреля 2021 года
4	В день игры команда должна проверить свой логин и пароль (зайти на сайт) за 30 минут до начала Квиза.	зайти на сайт за 30 минут до начала Квиза.
5	Игры по расписанию	С 15 по 24 апреля 2021 года
6	Публикация результатов (ориентировочно)	21:00 24 апреля 2021 года
	Награждение. По дополнительному расписанию места проведения	С 12:00 25 апреля 2021 года

## VII. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

7.1. Квиз будет проходить: в онлайн-формате на платформе сайта SkillCity.ru (вкладка «Квиз»). Ответы на каждый раунд нужно будет вносить написанием на платформе сайта.

Пример игры: Как это было ранее: <https://clck.ru/SnhNb>.

7.2. Для проведения Квиза нужно обеспечить команды устойчивым Интернетом (скорость 5-10 мегабит в сек. симметричный канал) и необходимым оборудованием (компьютер с возможностью выхода в Интернет, экран, проектор (по необходимости) + у каждой команды у капитана должен быть смартфон с возможностью выхода в социальную сеть – ВК).

7.3. С 10:00 13 апреля до 20:30 14 апреля 2021 года с ответственным за заявившиеся команды связывается координатор Квиза для подтверждения Заявки.

7.4. Для участия в игре капитану команды необходимо авторизоваться на сайте, где логин - его номер телефона (отправленный в заявке), а пароль будет выслан организатором (индивидуальный для каждой команды).

7.5. В день игры команда должна проверить свой логин и пароль (зайти на сайт) за 30 минут до начала Квиза.

7.6. Квизы будут проходить с 15 по 24 апреля 2021 года, расписание публикуется в Интернете. Продолжительность одной игры – до 1 часа (60 минут).

7.7. В ходе игры Участники должны ответить на поставленные вопросы в условиях ограниченного времени. Все вопросы связаны с профориентацией, физической культурой и спортом, ВФСК ГТО, развитием спортивных навыков.

7.8. **Вопросы для Квиза будут состоять из пяти туров (разрешено пользоваться поисковыми системами сети Интернет):**

**Тип 1:** Тестовые вопросы на знание ВФСК ГТО.

Тур проверяет знание ВФСК ГТО. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

**Тип 2:** Открытые вопросы «Спорт и digital» (цифровизация в сфере спорта и физической культуры).

Тур проверяет знания о новых специальностях/профессиях. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Для подготовки к туру необходимо установить бесплатное мобильное приложения по профориентации «Справочно-игровой сервис SkillCity»:

для телефонов на Android - <https://clck.ru/Ntuaе>;

для телефонов на IOs <https://clck.ru/Ntuci>.

**Тип 3:** Графические вопросы. Олимпийское движение.

Тур проверяет знание Олимпийского движения. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

**Тип 4:** Новые профессии.

Тур проверяет знания о новых специальностях/профессиях. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл. Этот тур проводится на базе информации из бесплатного мобильного приложения SkillCity (его необходимо установить).

для телефонов на АНДРОИД - <https://clck.ru/Ntuaе>;

для телефонов «Apple» <https://clck.ru/Ntuci>.

**Тип 5:** Блиц. Россия – спортивная держава.

Тур проверяет знание титулованных российских спортсменов. За каждый правильный ответ команда получает от 1 до 3 баллов.

7.9. Выполнение заданий производится участниками самостоятельно, без посторонней помощи. От участников потребуется: логика, сообразительность, эрудиция, умение работать в команде.

7.10. Определение победителей проводится Оргкомитетом Квиза на основании полученных баллов (автоматическое решение на сайте SkillCity.ru вкладка «Квиз»). При одинаковом количестве баллов команда, ответившая быстрее, поднимается выше в рейтинге.

7.11. Оспаривание решения Оргкомитета о зачислении баллов по каждому вопросу проводится во время игры и 15 минут после завершения игры. Участники смогут оспорить количество баллов только в группе фонда «ФОРОТЕХ» во ВК: <https://vk.com/projectdetikirov>.

7.12. Оспорить результаты Квиза после истечения данного времени будет невозможно.

## VIII. НАГРАЖДЕНИЕ

### 8.1 Расписание.

ВРЕМЯ	МЕРОПРИЯТИЕ	МЕСТО
21:00	24 апреля 2021 года Публикация результатов (ориентировочно)	<a href="https://vk.com/projectdetikirov">https://vk.com/projectdetikirov</a> .
С 12.00	25 апреля 2021 года Награждение победителей. Выдача копий официальных результатов.	Место награждения – по указанию.

### 8.2 Порядок награждения.

8.2.1. Участники интеллектуальной командной игры награждаются сертификатами участников в электронном виде; ответственным педагогам за команды вручаются благодарственные письма в электронном виде.

8.2.2. Сертификаты участников Квиза и благодарственные письма педагогам направляются на указанную при регистрации электронную почту после проведения всех игр.

8.2.3. Победители и призеры игр в трех возрастных категориях получают призы от Организаторов и Спонсоров мероприятия для **каждого из членов команды – призера.**

- Награждается: 1, 2, 3 место
- Комплекты призов формирует Организатор.
- Перечень призов: футболки, фитнес-браслеты, портативные зарядные устройства, кружки, настольные игры и пр.).

## IX. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

9.1 Управление по делам молодежи, физической культуре и спорту г. Кирова за счёт средств МО «Город Киров в соответствии с выделенными объёмами средств на 2021 год и утверждённым порядком финансирования мероприятий АНО «Центр молодежи и спорта», несет расходы на организацию и проведение игр Квиза, награждения.

9.2. Департамент образования города Кирова организационно-административные расходы по участию школ города Кирова в мероприятии.

9.3 Фонд «Форотех» несет расходы, связанные с электронным обеспечением на платформе Квиза сайте SkillCity.ru, разработкой Квиза, разработкой/согласованием вопросов 5 этапов Квиза, координацией участников в онлайн-формате, награждением победителей и призеров ценными подарками.

## X. ЗАЯВКИ

### 10.1 Период для подачи заявки.

№	Событие	Даты
1	Подача заявки на электронную почту <a href="mailto:Sport.Skillcity@gmail.com">Sport.Skillcity@gmail.com</a> С обязательным указанием темы письма: «Заявка на Квиз».	с 9:00 (МСК) 22 марта до 23.45 (Мск) 13 апреля 2021 года

10.2. Форма регистрации для участия в Квизе в Приложении 1.

## XI. АДРЕСА, КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ. ДОКУМЕНТЫ.

Электронная версия документов находится: <https://vk.com/docs-49956863>  
(код для считывания и перехода)



Почтовый адрес: г Киров, ул. Маклина. 31, оф. 1.

Координатор проекта по приему заявок и организационным вопросам  
Турундаева Анастасия Леонидовна, [Sport.Skillcity@gmail.com](mailto:Sport.Skillcity@gmail.com) тел. 8(953)696-78-75.

Руководитель проекта Барамзина Юлия Владимировна (WhatsApp, Viber),  
[Sport.Skillcity@gmail.com](mailto:Sport.Skillcity@gmail.com) связь по телефону 7(912)729-09-59 только с 14.04.2021.

Заявка  
на участие в Квизе – интеллектуальной командной игре  
«SkillCity. Спорт»  
от общеобразовательной школы города Кирова

Образовательная организация	(наименование учреждения)
Ф.И.О., должность ответственного лица, направляющего заявку	
Электронный адрес лица, направляющего заявку	
Номер телефона лица, направляющего заявку	
<p>Возрастная группа команды (5-7 кл/ 8-9 кл/ 10-11 кл)</p> <p>и номер телефона капитана:</p>  <p>номер телефона капитана является <b>Логин</b> при входе на платформу</p>	<p>Команда 1 Возрастная группа: _____ Капитан _____ Сот. тел.: 8 _____</p> <p>Команда 2 Возрастная группа: _____ Капитан _____ Сот. тел.: 8 _____</p> <p>Команда 3 Возрастная группа: _____ Капитан _____ Сот. тел.: 8 _____</p> <p>Команда 4 Возрастная группа: _____ Капитан _____ Сот. тел.: 8 _____</p> <p>Команда 5 Возрастная группа: _____ Капитан _____ Сот. тел.: 8 _____</p> <p>Команда 6 Возрастная группа: _____ Капитан _____</p>



	Сот. тел.: 8 _____  Команда 7 Возрастная группа: _____ Капитан _____ Сот. тел.: 8 _____  Команда 8 Возрастная группа: _____ Капитан _____ Сот. тел.: 8 _____  Команда 9 Возрастная группа: _____ Капитан _____ Сот. тел.: 8 _____
--	--

Отправляя эту заявку, ответственное лицо дает согласие на обработку своих персональных данных и использование номера сот.телефона капитанов команд исключительно в целях проведения Квиза «SkillCity. Спорт».

Директор школы

\_\_\_\_\_ (наименование учреждения)

**Внимание:**

1. Просим Вас направить заявку с 9:00 (МСК) 22 марта до 23.45 (Мск) 13 апреля 2021 года на электронную почту [Sport.Skillcity@gmail.com](mailto:Sport.Skillcity@gmail.com) с обязательным указанием темы письма «**Заявка на Квиз**».

2. По всем вопросам вы можете связаться с Организатором:

Координатор проекта по приему заявок и организационным вопросам Турундаева Анастасия Леонидовна, [Sport.Skillcity@gmail.com](mailto:Sport.Skillcity@gmail.com), тел. 8(953)696-78-75.

Руководитель проекта Барамзина Юлия Владимировна, Связь по телефону 7(912)729-09-59 (есть WhatsApp, Viber) **только с 13.04.2021.**

[Sport.Skillcity@gmail.com](mailto:Sport.Skillcity@gmail.com)